**DIAGRAM**



**Class ruang kelas**

**Metod void** RuangKelas()

Deklarasikan variabel menggunakan private

Gunakan enkapsulasi pada variablel (set dan get)

**Class panelGUi**

**Metod** paneltab()

digunakan untuk meletakan Jfram dan komponennya, beserta beberapa event tambahan

Metod masukkandataruang ()

digunakan untuk menerima inputan panjang, lebar, jumlah kursi,julah pintu,jumlah jendela

**Metod** Actionperformed()

rata- rata di gunakan untuk melempar konstruktor ke class yang di tunjuk

**Class Analisis**

**method Analisiskondisistopkontak()**

digunakan untuk mengecek jumlah dan kondisi dari stopkontak

apa bila baik <-4 , maka tidak sesuai

Method AnalisisposisiStopkontak()

digunakan untuk melihat kondisis stop kontak apakah sesuai

Method **Analisislkondisikabellcd()**

sama dengan method sebelumnya ini du gunakan untuk pencegekan kondisi

Method Analisisposisikabellcd()

digunakan untuk mengecek apakah posisi sesuai

Method AnalisiskondisiLampu()()

digunakan untuk pengecekan lampu dengan kondisi lampu baik >=18 maka sesuai

**Analisisposisilampu()**

digunakan untuk pengecekan posisi lampu

**AnalisisKondisiKipasAngin**()

digunakan untuk pengecekan kondisi kipas angin jika kipsa biak <=2 maka sesuai

AnalisisposisiKipasAngin()

digunakan untuk pengecekan posisi kipas angin

Pada kelas Analisis digunakan untuk pengecekan kondisi dan posisi dan di cek keseseuaiannya

**Class Connector**

kelas ini di gunakan untuk pengecekan koneksi ke Database MySQL

**testkoneksi()**

ber isi kan sytax untuk login ke dalam database yang di tuju

**Class OutPut**

Class ini di gunakan untuk menampilkan data dari variable yang telah di enkapetulasi dimana beberapa bagian dari method menggunakan metode over read

**Class Interface**

Merupakan class yang menghandel absrak method dari kelas Controler, sehingga hanya menthrow construktor

**Class Input**

Class yang berfungsi memanggil data dari class PanelGUI dan di masukan kedalam ruangkelas dengan menggunakan setter,

seperti

**METHOD namaruang()**

method yang berfungsi memanggil data dari gui, berupa nama ruang, lokasi ruangan,jurusan, fakultas,

**Class controler**

adalah kelas yang berisikan class abstarx dengan 5 abstax method

**Class** Main

adalah Class utama di mana program akan mengexcute class main terlebih dahulu ketika di run , dimana di awal akan muncul massage dialog untuk memasukan Password

TEST kode :

1.User memasukan Password

2.User Memasukan semua data ke GUI

3.ketika user mengklik submit maka Panelgui akan mengirim data ke class Analisis melalu action method

4.proses Class analisis

* jika lebar < panjang = persegi panjang maka kondisi sesuai +1
* lebar \* panjang if bentuk = persegi panjang maka sesuai +1
* jika rasio lebih dari 0.5 maka sesuai +1
* jumlah pintu >=2 , jendela >= 1 maka sesuai +1
* jika staker >=4 , kondisi baik >=4 & posisi di pojok , dan dekat dosen maka sesuai +1
* jika kabel lcd >=1 & kondisi baik >=1 & dekat dosen kama sesuai +1
* per kondisi terpenuhi varible sesuai +1

5.Setelah data di analisis, class input mengambil data dari gui ,

6.jika variable sesuai = 25 , maka class inputan akan langsung menset variable hasil pada class ruangan menjadi sesuai, jika di bawah 25 maka variable hasil akan di set tidak sesuai

7.class input akan mengirim data ke ke data base untuk di simpan ,